

# **SVEB-Weiterbildungszertifikat «Lernprozesse mit digitalen Lerntechnologien und künstlicher Intelligenz (KI) unterstützen»**



In dieser SVEB-Weiterbildung werden Sie fit für die digitale Welt des Lehrens und Lernens. Sie lernen, digitale Technologien und künstliche Intelligenz (KI) gezielt einzusetzen, um Lernprozesse mit Erwachsenen wirkungsvoll zu planen, umzusetzen und zu reflektieren.

Digitale Tools, Lernplattformen, Lern-Apps, KI-gestützte Systeme und immersive Formate wie Virtual oder Augmented Reality eröffnen heute neue Möglichkeiten in der Erwachsenenbildung. Wir zeigen Ihnen, wie Sie diese Möglichkeiten sinnvoll auswählen, in Ihr eigenes Praxisfeld integrieren und Ihre Lernveranstaltungen zukunftsorientiert gestalten.

## **Ihr Plus bei der Lernwerkstatt**

- Durchführungsgarantie
- Einfache, sofort umsetzbare Tools, digitale und virtuelle Lernsettings und Apps
- Hoher Praxisbezug
- Ihre Kursleitenden sind am Puls des digitalen Trainings
- Deviceunabhängig (umsetzbar mit Smartphone, Tablet, Notebook und Laptop)
- Betriebssystemunabhängig (anwendbar für Android, IOS und Microsoft Surface)



## **An wen richtet sich der Lehrgang?**

Personen, die mit Smartphone, Tablet, Notebook oder Laptop in das digitale Universum einsteigen wollen. Ausbilder/innen, Berufsbildner/innen, Praxisausbilder/innen, Coaches und Mentorinnen und Mentoren die einfach und praxisorientiert digitale Lernwelten gestalten möchten.

## **Handlungskompetenz**

Im eigenen Fachbereich digital gestützte Lernprozesse mit Erwachsenen durch moderne digitale Lerntechnologien und KI effektiv umsetzen und reflektieren.

## **Kompetenzen**

- Digitale Medien im Zusammenhang mit dem Bildungsbedarf sinnvoll auswählen und die getroffene Auswahl für die geplanten Lernprozesse aufbereiten
- Lernsettings durch geeignete digitale Werkzeuge erweitern und in Lernprozesse integrieren
- Moderne Lerntechnologien nachhaltig in Lernsettings implementieren
- Grundlagenverständnis zu verschiedenen technischen Aspekten in Bezug auf Lerntechnologien
- Rechtliche und ethische Fragestellungen beurteilen können

## **Inhalte**

### Medienunterstützte Didaktik

- Lernansätze und -szenarien (moocs, Serious games, Edutainment, Simulationen, virtual/augmented reality etc.)

### Methoden und Medieneinsatz

- Überblick zu Anwendung und Trends mit neuen Lerntechnologien
- Data Driven Learning: Learning Analytics, E-Assessments (formative/summative, digitale Prüfungsaufsichten (Proctoring), Datenschutz)
- Einsatz von Lernplattformen (Open-Source, LMS, LXP, SCORM, adaptive & personalisierte Lernsysteme). Für welchen Einsatz welche Art. Rollen, technische Infrastruktur
- Immersives Lernen mit Virtual und Augmented Reality, Metaverse (360/180-Grad, Erfolgsfaktoren, Einsatzszenarien)
- Spielend lernen: Game Based Learning, Serious Games, Gamification
- Einsatz von KI
- Produktion von professionellen Lernvideos/interaktiven Videos (Schnitttechniken, Aufnahmetechniken, Software)
- Erstellung digitaler Lerninhalte mit Autorensystemen
- Erstellung von Podcasts & Videocasts

## Rechtliche Rahmenbedingungen

- Urheber-, Verwendungs- und Verwertungsrechte eigener und fremder Inhalte (Creative Common Lizenzen, Persönlichkeitsrechte, Fokus auf rechtliche Situation bei neuen Technologien wie KI, Open-Education Resources)
- Datenschutz
- Ethik / Fragestellung beim Einsatz von Lerntechnologien

## Methodik

- Blended Learning: Präsenzunterricht und Online-Unterricht per Zoom, unterstützt durch ein Learningmanagement System
- Der Lehrgang ist ausgerichtet auf die Betriebssysteme Android, IOS und Microsoft Surface.

## Kompetenznachweis

- Planung, didaktischen Begründung, teilweisen Umsetzung und Reflexion eines digital unterstützten Lernprozesses
- Bearbeitung der in digitalen Settings umzusetzenden Aufgaben (mindestens 80%)
- Aktive Mitarbeit in der Kursgruppe und der Nachweis von mind. 80% der Präsenzzeit

## Voraussetzungen

- SVEB-Zertifikat Ausbilder/in  
oder
- Modulbestätigung eines SVEB-Zertifikatskurses und mindestens 75 Stunden Unterrichtspraxis  
oder
- Kompetenzen mindestens auf dem Niveau eines SVEB-Zertifikats Ausbilder/in

- Praxisfeld
- Freude im Umgang mit Informations- und Kommunikationstechnologien
- Vertrautheit mit den Grundfunktionen der persönlichen Geräte
- Bitte mitbringen:
  - Notebook/Laptop und Smartphone (zwingend)
  - Tablet (optional, aber sehr empfohlen)

Wir empfehlen private Geräte mitzubringen. Auf Geschäftsgeräten sind Sie evtl. darin eingeschränkt, im Unterricht behandelte Applikationen zu installieren.

## **Abschluss**

SVEB-Weiterbildungszertifikat «Lernprozesse mit digitalen Lerntechnologien und KI unterstützen»

## **Lernzeit**

Totale Lernzeit: 81 Stunden bestehend aus:

- Präsenzzeit                      26 Stunden (4 Tage)
- Selbstlernzeit                      55 Stunden

Erforderliche Präsenzzeit                      80%

## **Gruppengrösse**

Max. 16 Teilnehmende

## **Preis**

CHF 1560.–

## **Kursleitende**

- Nicole Erni
- Serge Grünwald
- Ivan Isenschmid
- Mark Jones
- Dominik von Känel

Die eingesetzten Kursleiter/innen sind Fachleute mit mehrjähriger Berufserfahrung als Erwachsenenbildner/innen. Sie haben einen höheren Abschluss in Erwachsenenbildung und verfügen über umfangreiche berufliche Qualifikationen und Erfahrungen im digitalen und virtuellen Training.

**Termine und Anmeldung:**

**Telefon 062 291 10 10 – [www.lernwerkstatt.ch/digital](http://www.lernwerkstatt.ch/digital)**