

Lernprozesse digital unterstützen – eine Übersicht digitaler Applikationen für Auszubildende

Eine sehr gute Übersicht über die zurzeit meist genutzten Applikationen zeigt das [Padagogy Rad V4.1](#) von [Allan Carrington](#). Es ist durch das [SAMR Modell](#) gut strukturiert und umfassend dargestellt. Persönlich gefällt mir die Integration der Taxonomiestufen nach Bloom. Die Einsatzmöglichkeiten von Applikationen im Unterricht und Training sind sehr vielfältig und interessant. Dies zeigt das Padagogy Rad eindrücklich auf.

Auswahlkriterien der App

Kriterien des Verstehens
Verstehen: Apps, die der Phase des „Verstehens“ zuzuordnen sind, ermöglichen Studierenden Ideen oder Konzepte zu erklären. Bei Apps des Verstehens geht es nicht um die Auswahl einer „richtigen“ Antwort, sondern diese stellen Studierenden ein offenes Format bereit, um Inhalte zusammenzufassen und Single- oder Multiple-Choice-Antworten zu geben.

Kriterien des Erinnerns
Erinnern: Apps, die der Phase des „Erinnerns“ zuzuordnen sind, verbessern die Fähigkeit des Anwenders, Begriffe zu definieren, Fakten zu erkennen und Informationen zu ermitteln und abzurufen. Viele „Bildungsapps“ fallen in die „Erinnernsphase“ des Lernprozesses. Sie verlangen von den Anwendern eine Antwort auf eine Liste auszuwählen, Übereinstimmungen zu finden und Inhalte in eine Reihenfolge zu bringen.

Kriterien des Anwenden
Anwenden: Mit Apps, die der Phase des „Anwendens“ zuzuordnen sind, können Studierende zeigen, dass sie in der Lage sind, erlernte Vorgänge oder Methoden anzuwenden. Sie haben außerdem die Fähigkeit hervorzuheben, Konzepte in bisher unbekannten Kontexten anzuwenden.

Kriterien des Analysierens
Analysieren: Apps, die der Phase des „Analysierens“ zuzuordnen sind, verbessern die Fähigkeit des Anwenders, zwischen relevanten und irrelevanten Informationen zu unterscheiden, Beziehungen festzustellen und die Gliederung von Inhalten zu erkennen.

Kriterien des Bewertens
Bewerten: Apps, die der Phase des „Bewertens“ zuzuordnen sind, verbessern die Fähigkeit des Anwenders, auf Basis von selbst festgelegten Kriterien oder externen Quellen Materialien oder Methoden zu beurteilen, die Gültigkeit, Richtigkeit, Qualität und Effektivität von Inhalten zu bewerten und fundierte Urteile zu treffen.

Kriterien des Gestaltens
Gestalten: Apps, die der Phase des „Gestaltens“ zuzuordnen sind, ermöglichen Studierenden Ideen zu entwickeln, Pläne zu erarbeiten und Produkte herzustellen.

Das Padagogy Rad in deiner Muttersprache: 2016 Übersetzung in 21 Sprachen geplant. Für die neuesten Übersetzungen, siehe <http://tinyurl.com/LMSimulations>

Das Padagogy Rad V4.1

<http://tinyurl.com/posterV4GER>

Wann das Padagogy Rad optimal nutzt
Nutz es als Orientierungspunkt um den Einsatz neuer Medien in deinem Unterricht an der Verbesserung der Unterrichtsqualität zu reflektieren. Alle Elemente geben vorwärts über.

Ziel der App: Dies ist der Kern der Unterrichtsplanung. Hast du eine App (App), die du verwenden willst, dann stelle dir die Frage: Welche Lernaktivitäten werden durch diese Lernaktivität gefördert? Hast du eine App, die du verwenden willst, dann stelle dir die Frage: Wie wird die App verwendet? Wie wird die App verwendet? Wie wird die App verwendet?

Wichtigste der Motivation: Das Padagogy Rad ist ein Werkzeug, um die Motivation der Schüler zu steigern. Es hilft bei der Entwicklung von Lernaktivitäten, die die Schüler motivieren. Es hilft bei der Entwicklung von Lernaktivitäten, die die Schüler motivieren. Es hilft bei der Entwicklung von Lernaktivitäten, die die Schüler motivieren.

Übersetzung von Prof. Dr. Volkmar Langer, Präsident, College Wessbergland HSW, University of Applied Sciences, Am Stockhof 2, D-31765 Hameln Deutschland und Tobias Rodemerk, Landesinstitut für Schulentwicklung (LS) Baden-Württemberg, Tobias und Volkmar berichten über das Padagogy Wheel in ihrem Blog: <http://www.hs-wessbergland.de/wordpress/wp-content/uploads/2016/07/Padagogy-Wheel-2016.pdf>

HSW-Learningblog: tinyurl.com/padwheeDE
Integrale to Learn: integrate2learn.com

Vom Wissen intellektueller Größen der Vergangenheit profitieren
Dieses „Economy Wheel“ von Allan Carrington ist ein Padagogy Rad, das entwickelt wurde, um die Anwendung von Apps zu unterstützen. Es ist ein Padagogy Rad, das entwickelt wurde, um die Anwendung von Apps zu unterstützen. Es ist ein Padagogy Rad, das entwickelt wurde, um die Anwendung von Apps zu unterstützen.

Das Padagogy Wheel von Allan Carrington ist lizenziert unter der [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/). Basierend auf seiner Ausarbeitung auf <http://tinyurl.com/boomrad>

Quelle: Padagogy Rad V4.1 German - <https://designingoutcomes.com/>

Meine persönlichen Empfehlungen

- [Padlet](#) – ein interaktives Whiteboard für die Nutzung in kollaborativen Lernsettings.
- [Prezi](#) – Präsentationen die begeistern. Schnell aufgebaut, interaktiv und fließend.
- [Book Creator](#) – digitale Lernunterlagen erstellen und als EPUB exportieren.

Viel Spaß beim Entdecken und ausprobieren!